



Date : 19/03/2020

Pages : 304

Format cm : 15 x 22

Prix : 14.0

EAN : 9782732494722

E-réel

Auteur: Aurélie Zérah

Éditeur : La Martinière Jeunesse

Domaine : Jeunesse

Genres : Roman jeunesse - Young Adult

Mots-Clés : Intelligence artificielle - Jeu vidéo - Chine maoïste

Pensant être entré en contact avec son hacker préféré, William, geek passionné de jeux vidéo, se retrouve plongé dans une aventure réelle plus virtuelle que nature.

William est employé d'une entreprise de jeux vidéo qui vient de subir une tentative de piratage. Lorsqu'un mystérieux individu entre en contact avec lui pour lui demander son aide, il est persuadé qu'il s'agit du hacker. Mais très vite, ça se complique : son interlocuteur lui demande des choses de plus en plus risquées et sa vie semble menacée. Mais qui est-il ? Pour connaître enfin sa véritable identité, William va devoir plonger au plus profond des systèmes informatiques les mieux protégés, dans un monde où le danger, lui, est bien réel.
