



Date : 10/04/2023

Pages :

Format cm : 10 x 12

Prix : 20.0

EAN : 9782703313069

L'attrape-temps

84 occasions de perdre son temps pour en gagner

Auteur: Sylvie Captain-Sass

Éditeur : Dangles

Domaine : Livre pratique

Genres : Santé/bien-être/développement personnel

Mots-Clés : Jeu - Cartes - Cerveau

Au travail, à la maison, dans les transports, seul ou accompagné, ce jeu invite à retrouver vos capacités d'attention et un engagement de qualité.

Rechargez-vous réellement vos batteries quand vous prenez cinq minutes de pause ? Parvenez-vous à ponctuer vos journées de moments où vous vous reconnectez à vos sens et à votre environnement ? Parce qu'elle connaît presque mieux votre cerveau que vous-même, Sylvie Captain-Sass vous invite à faire appel à vos huit intelligences (corporelle, visuelle, musicale, verbale, naturaliste, logique, interpersonnelle et intrapersonnelle) pour apprendre à perdre du temps pour en gagner. Au travail, à la maison, dans les transports, avec vos collègues, avec vos enfants, ou tout seul, le jeu L'attrape-temps vous invite à retrouver votre capacité d'attention et un engagement de qualité dans la tâche du moment.
